

**Accoglienza delle classi prime del Liceo Marconi**

-

**Allegato 1 Attività 13-16 settembre**

**Finalità:** stimolare la conoscenza della classe e la conoscenza del Liceo, delle sue strutture e dei suoi servizi

**Come:** 1 ora al giorno nel periodo 13-15 settembre

**Chi:** i tutores (studenti delle classi III-V) già selezionati, i docenti

<b>Giorno</b>	<b>Attività</b>
13 settembre 4 <sup>a</sup> ora In classe I tutores (4/5 per classe) introducono i neomarconiani alla conoscenza della classe, del Liceo e dei servizi on line.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Conoscenza, autopresentazione degli alunni, scambio indirizzi, pianta della classe</li> <li>- Presentazione del Liceo Marconi, e del suo Regolamento, indicazioni sull'uso della posta elettronica e della piattaforma Google.</li> <li>- Informazioni sul registro elettronico</li> <li>- Informazioni sugli Organi collegiali</li> </ul>
14 settembre 1-4 <sup>a</sup> ora In classe e fuori classe Classe coinvolte per ora: 1 ora: 1A (perc.1)-1B (perc. 2) 2 ora: 1E (perc.1)-1D (perc.2) 3 ora: 1LC(perc.2)-1LD (perc.1) 4 ora: 1LA (perc.2)-1LB (perc.3)-1C (perc.1)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Giro della scuola di mezza classe guidata da docente e due tutores</li> <li>- La metà che resta in classe svolge una riflessione guidata sul tema: cosa mi aspetto dal Liceo?</li> <li>- Nel corso dell'ora le due mezze classi si invertono</li> </ul>
15 settembre 4 <sup>a</sup> ora In classe- giocando si impara I tutores stimolano gli studenti con tests e attività interattive	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kahoot su argomenti vari (conoscenza della scuola, inglese, cultura scientifica, cultura generale ecc.)</li> </ul>

<b>PERCORSO 1</b>	<b>PERCORSO 2</b>	<b>PERCORSO 3</b>
laboratorio fisica laboratorio chimica piano uffici palestra laboratorio informatica giardino	giardino laboratorio informatica palestra uffici laboratorio chimica laboratorio fisica	piano uffici palestra giardino laboratorio chimica laboratorio fisica laboratorio informatica

**Giorno 16 – torneo di Pallatabellone**

In palestra

1 ora: 1A – 1B – 1C

2 ora: 1D -1E -1LA

3 ora: 1LB -1LC – 1LD

4 ora: finale tra le vincitrici dei tre gironi

Nota bene: le classi si recano in palestra negli orari indicati. Durante le altre ore svolgono la normale attività scolastica. I docenti in orario restano in palestra insieme alla propria classe negli orari in cui è coinvolta nel torneo.